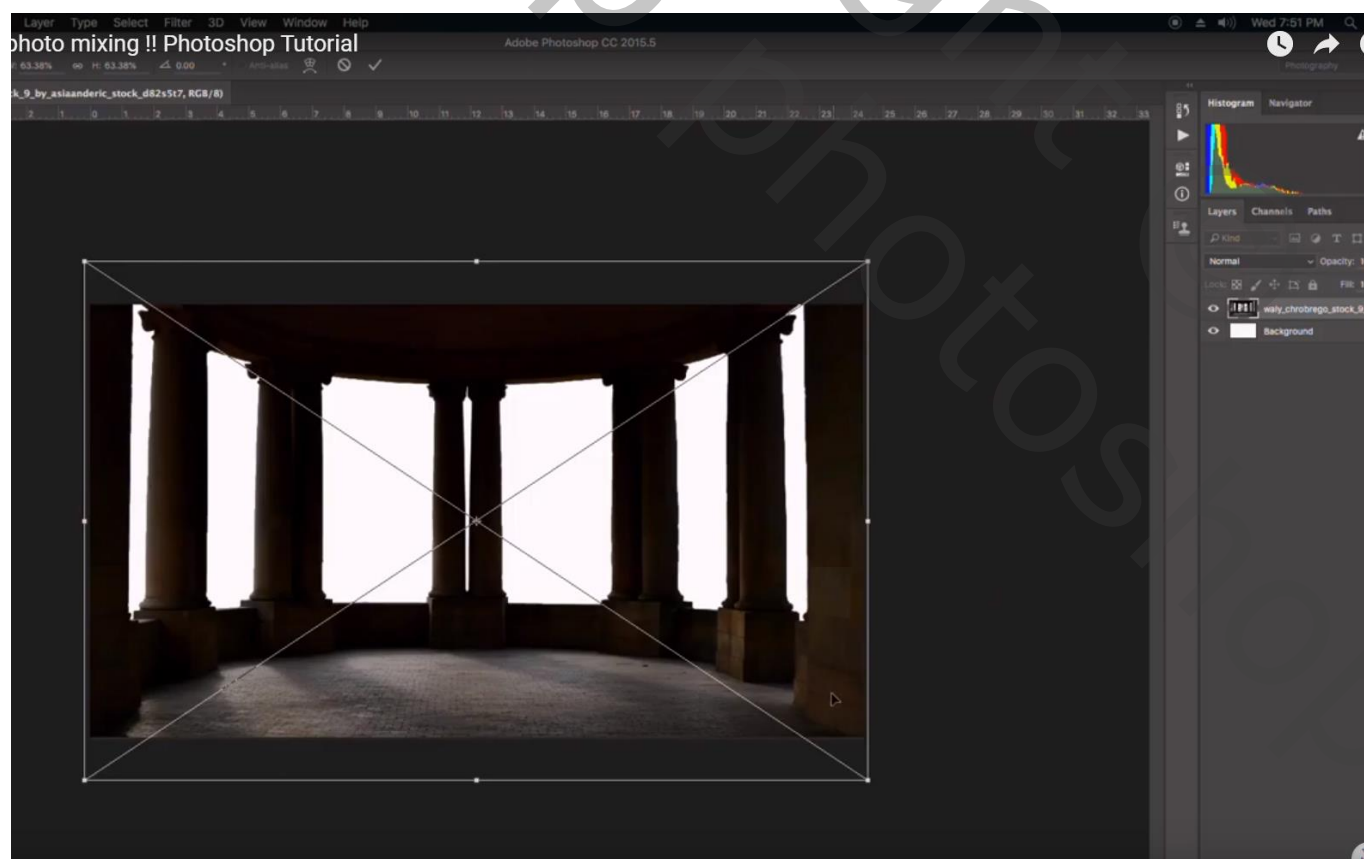


<https://www.youtube.com/watch?v=ac9WM9hzffg>

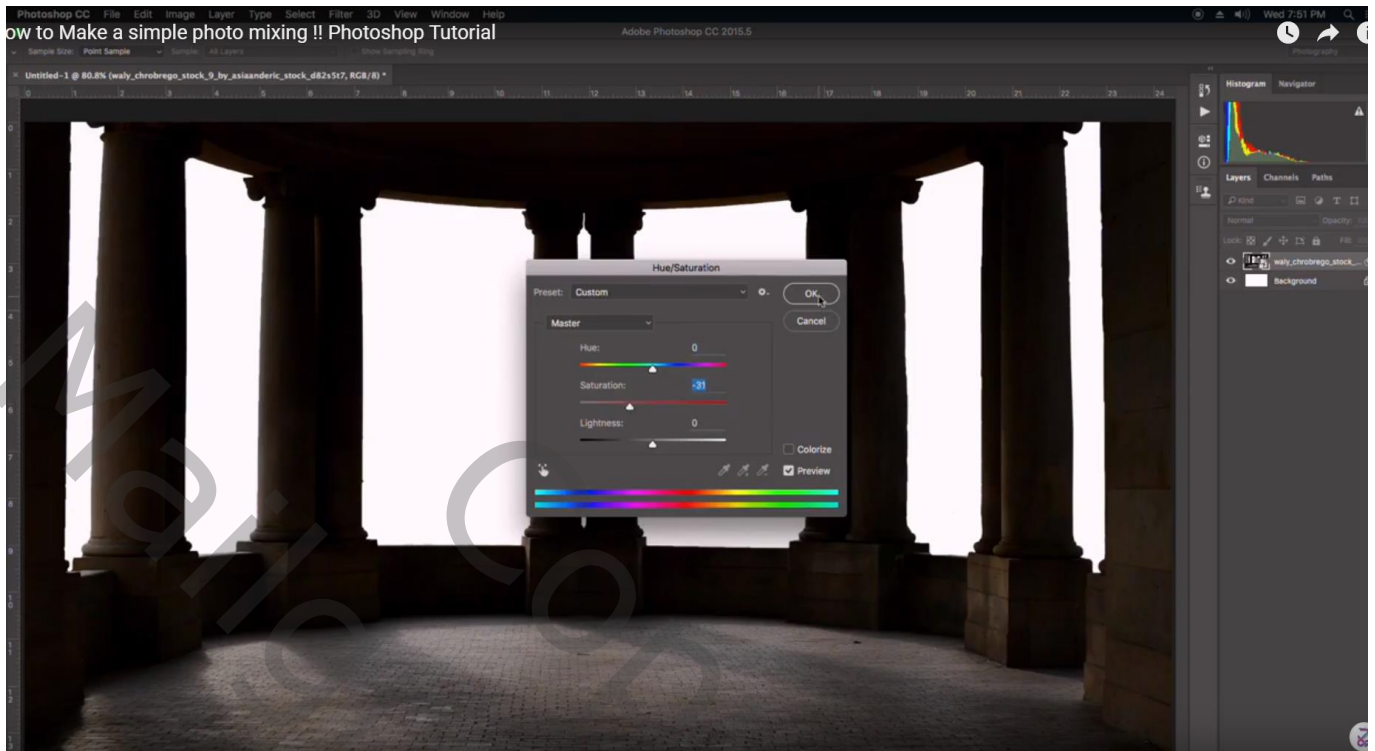
Foto's mixen – video les



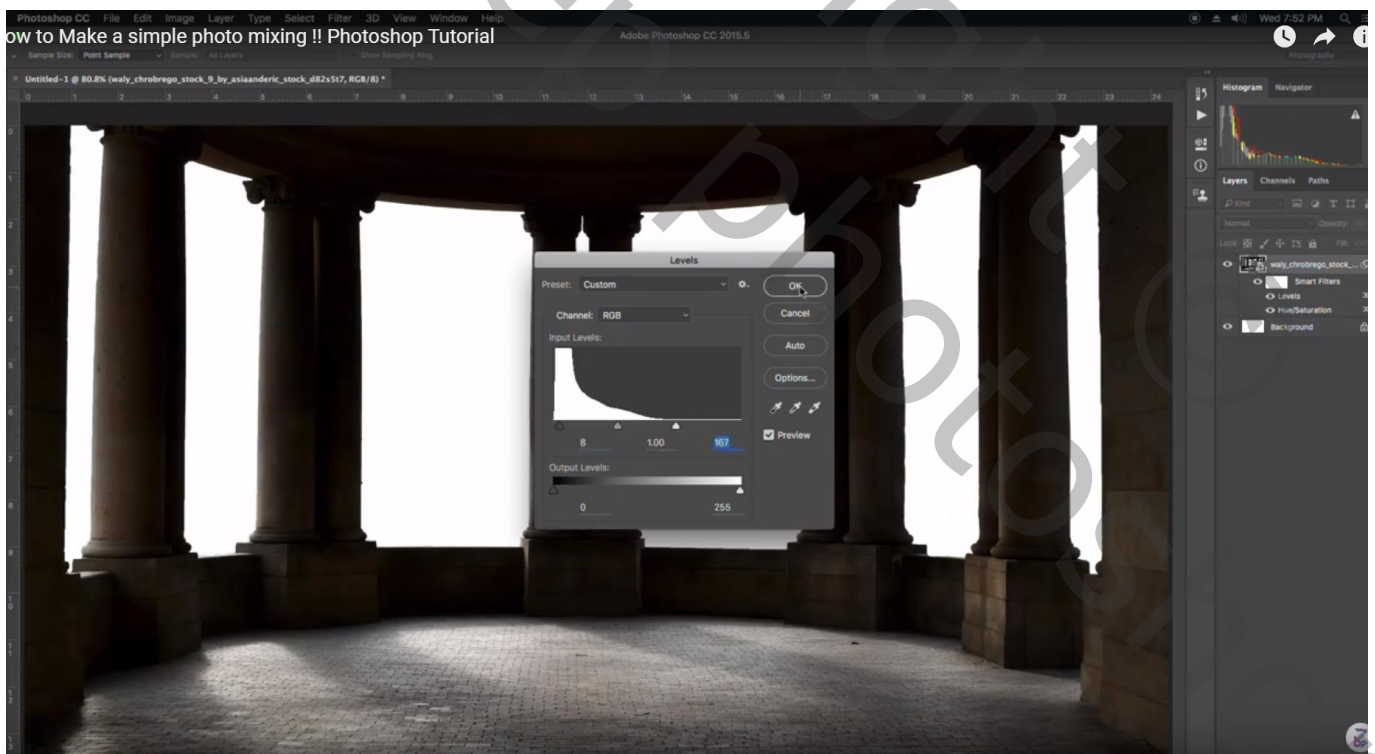
Open een nieuw document : 1920 x 1080 px; 200 ppi
Toevoegen van de rotonde waarvan de delen tussen de kolommen verwijderd werden
Maak passend voor dit canvas



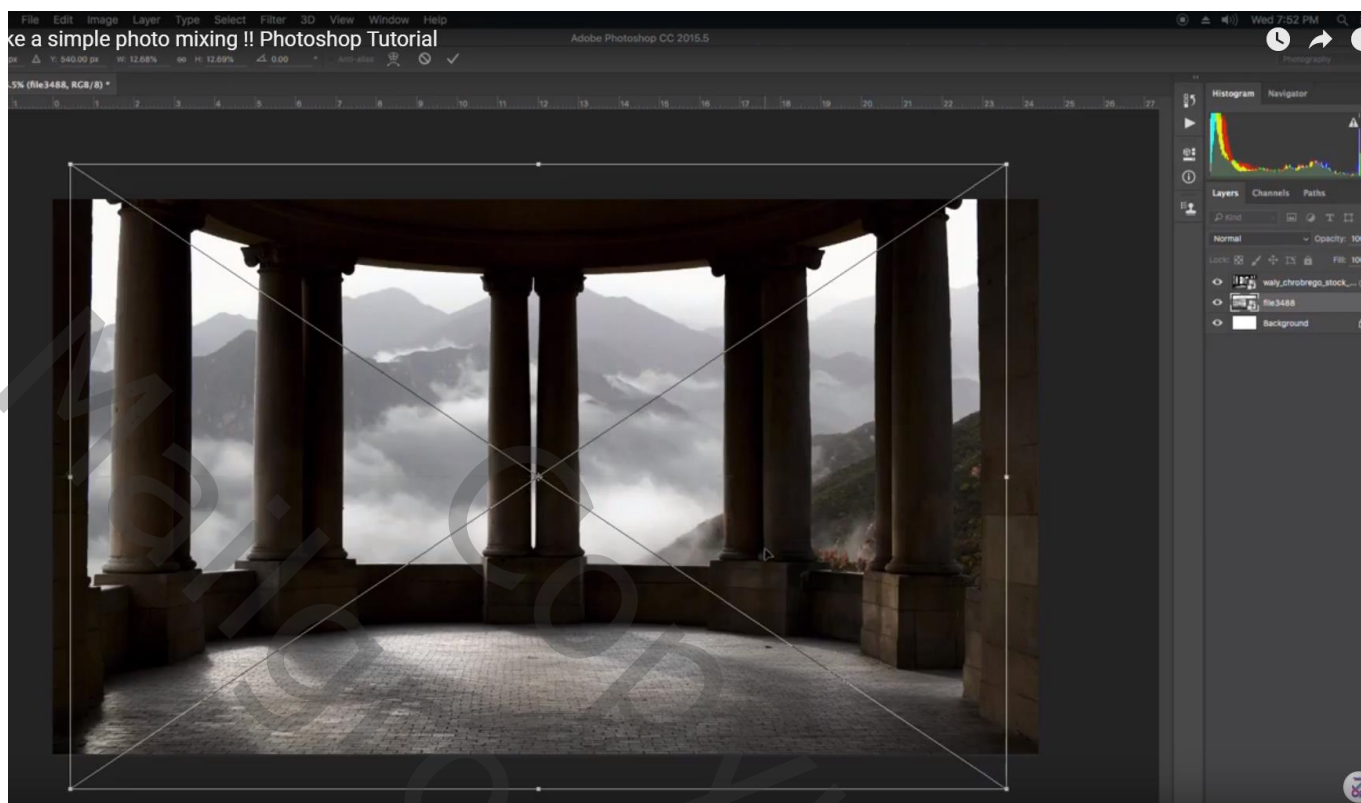
Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging : Verzadiging = -31



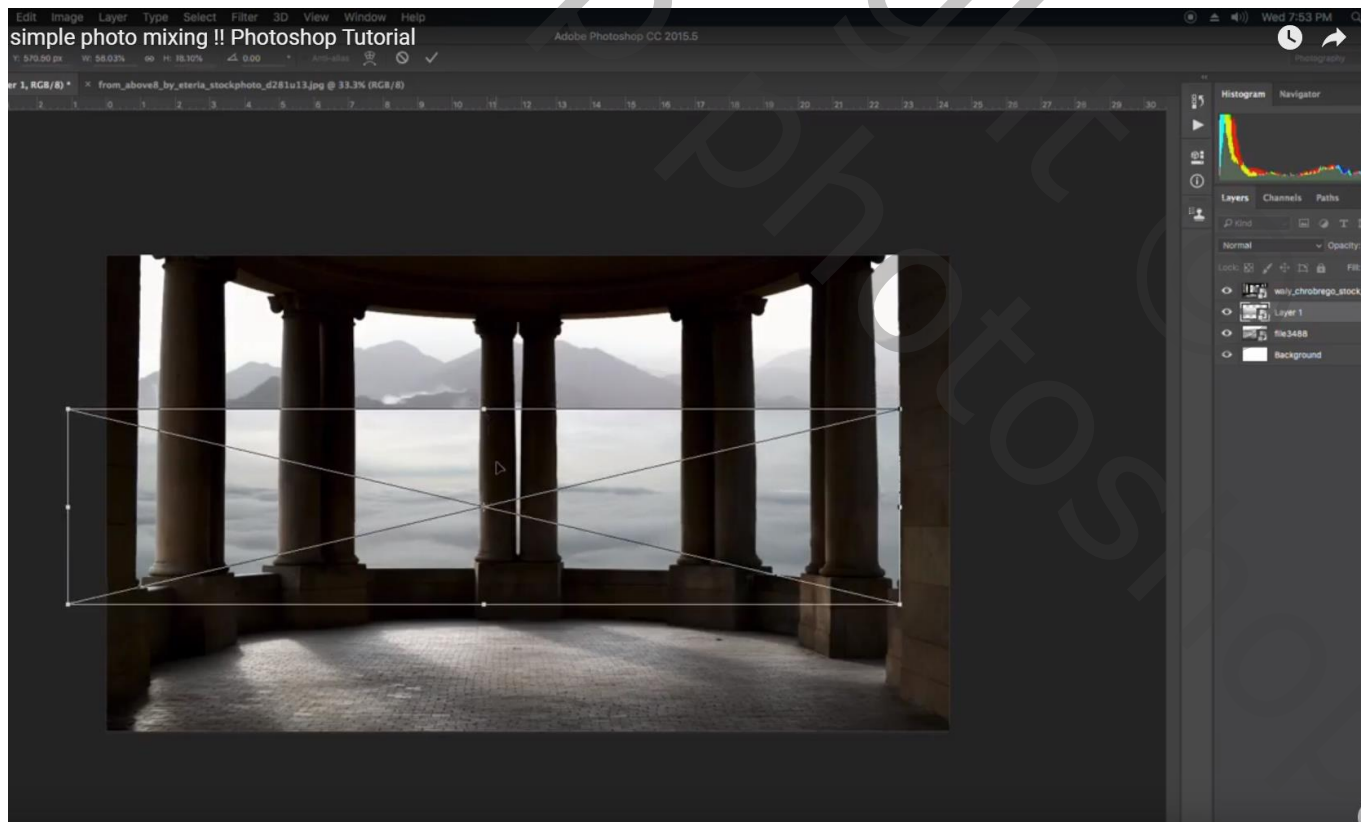
Afbeelding → Aanpassingen → Niveaus : 8 ; 1,00 ; 167



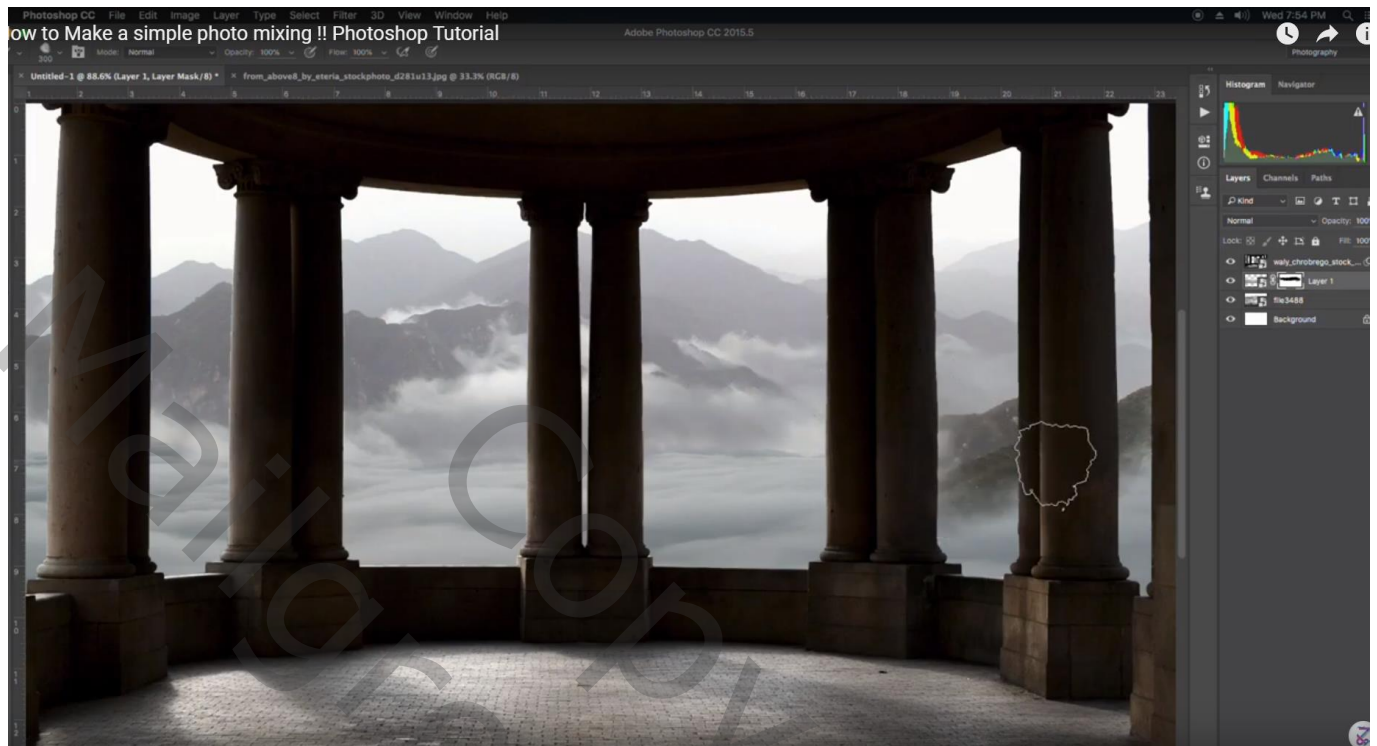
Het “landschap” toevoegen onder vorige laag; transformeer



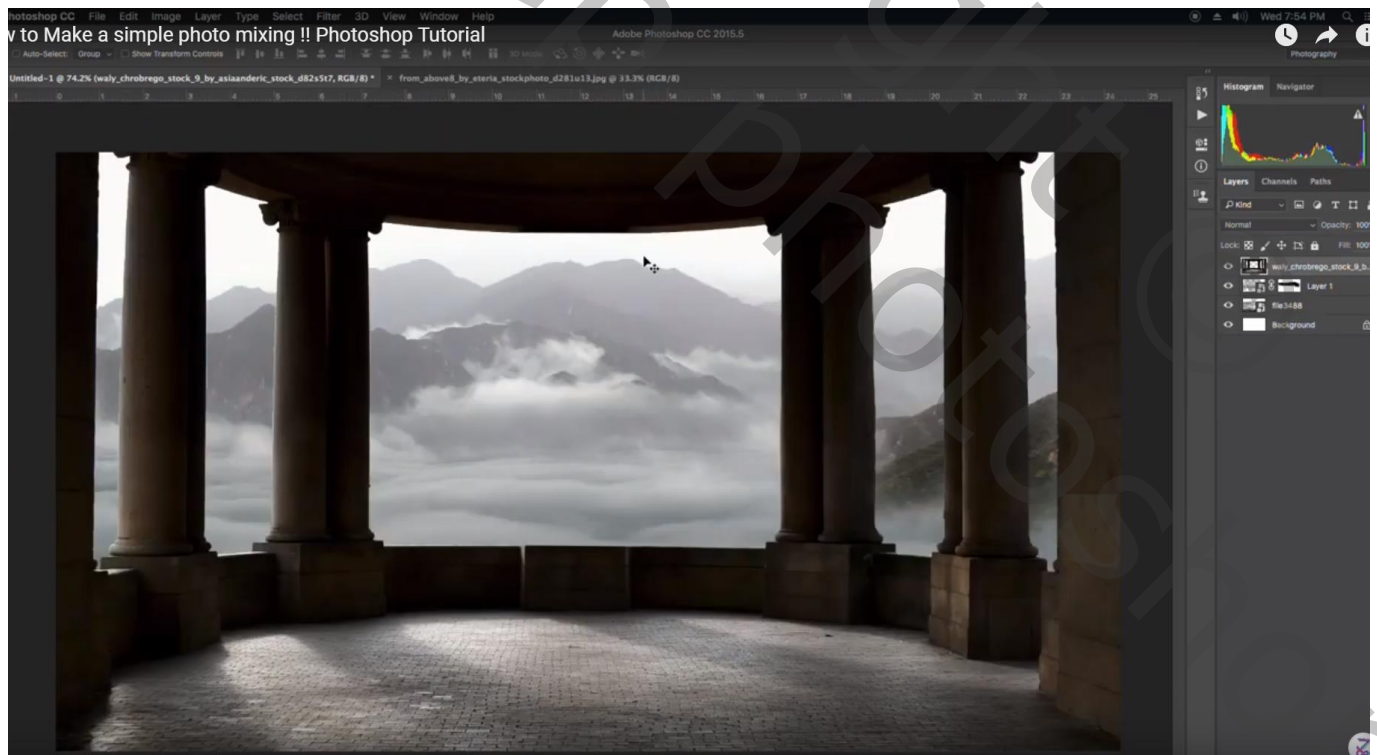
“wolken2” afbeelding boven vorig landschap; transformeren



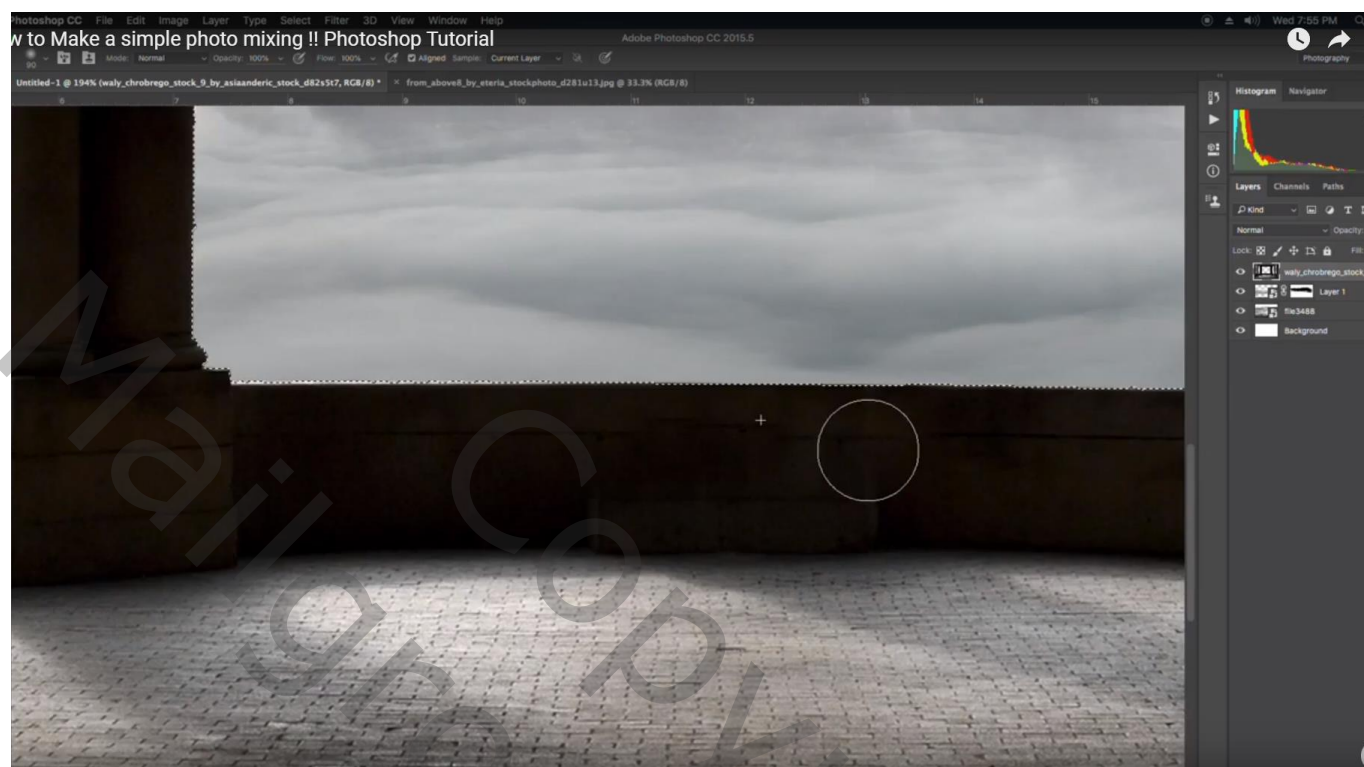
Laagmasker toevoegen; zwart wolkenpenseel gebruiken en deel bovenaan verwijderen
Dekking penseel = 20%



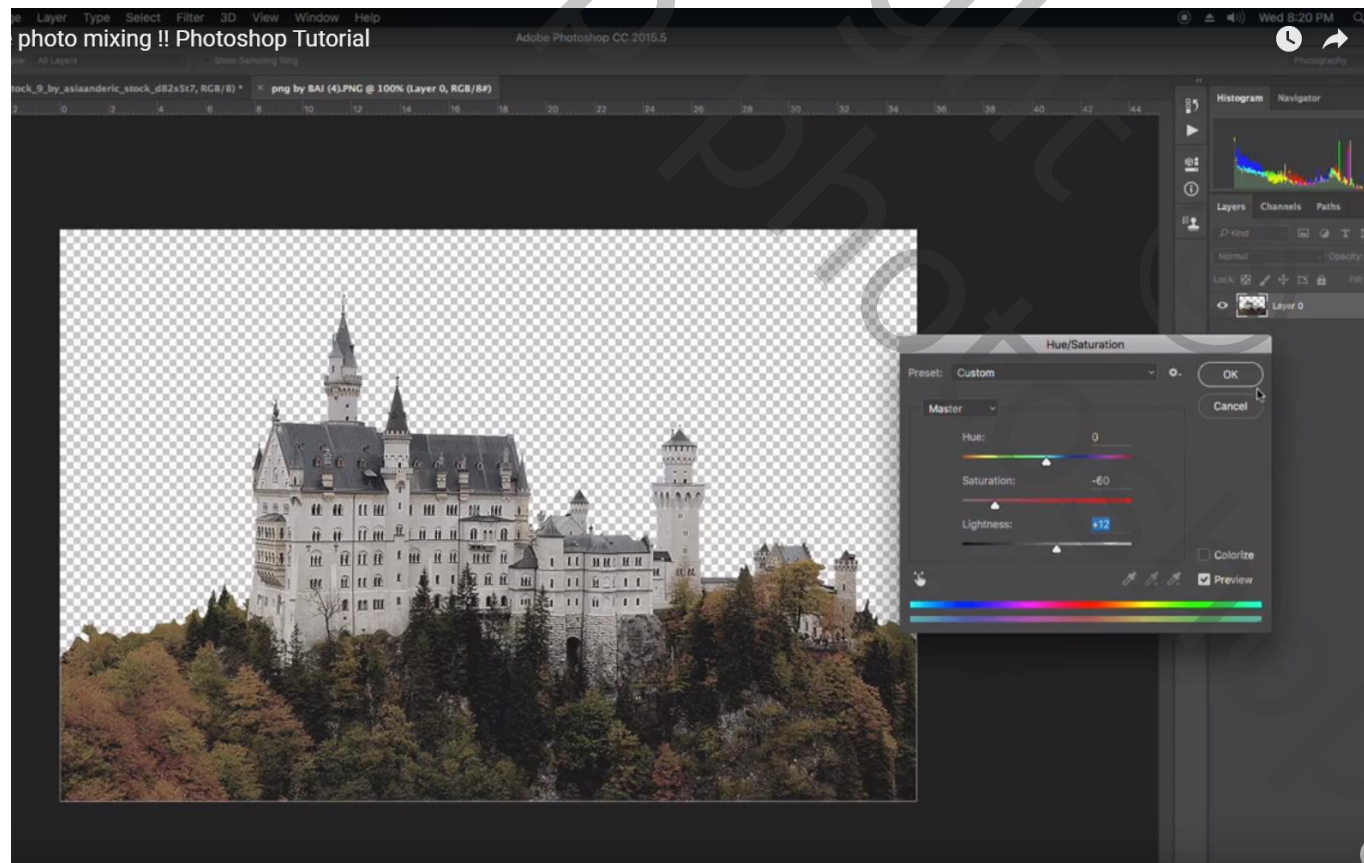
Voor laag met “rotonde” : enkele zuilen verwijderen midden de afbeelding



Selectie laden van de rotonde (Ctrl + klik op laagicoon);
Kloonstempel gebruiken om deel onderaan te herstellen



Het “kasteel” openen : Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; -60 ; 12



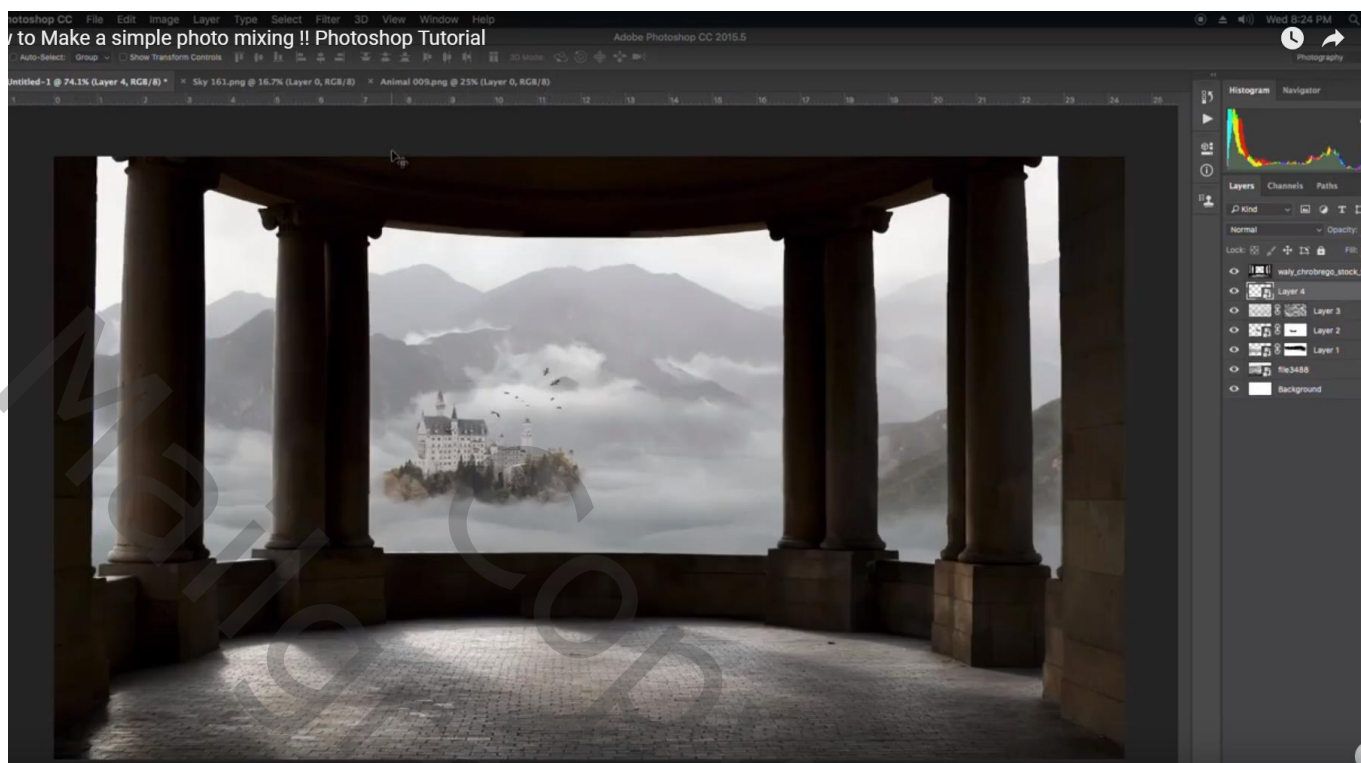
Het “kasteel” toevoegen onder de laag “rotonde” ; laagmasker toevoegen; deel onderaan verwijderen
Gebruik hetzelfde zwart wolken penseel



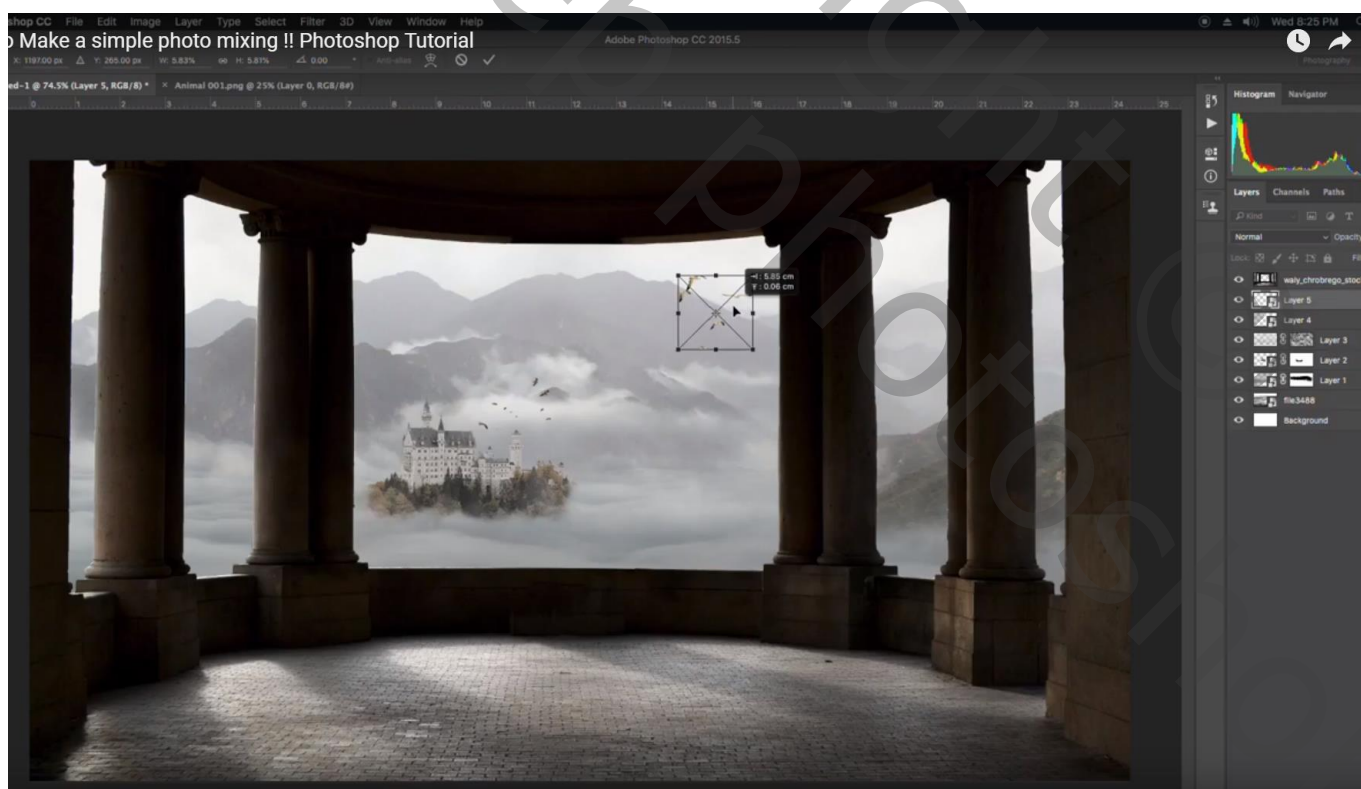
Wat extra wolken toevoegen boven het kasteel; laagmasker toevoegen, op het laagmasker :
Filter → Rendering → Wolken (kleuren stonden op zwart wit)



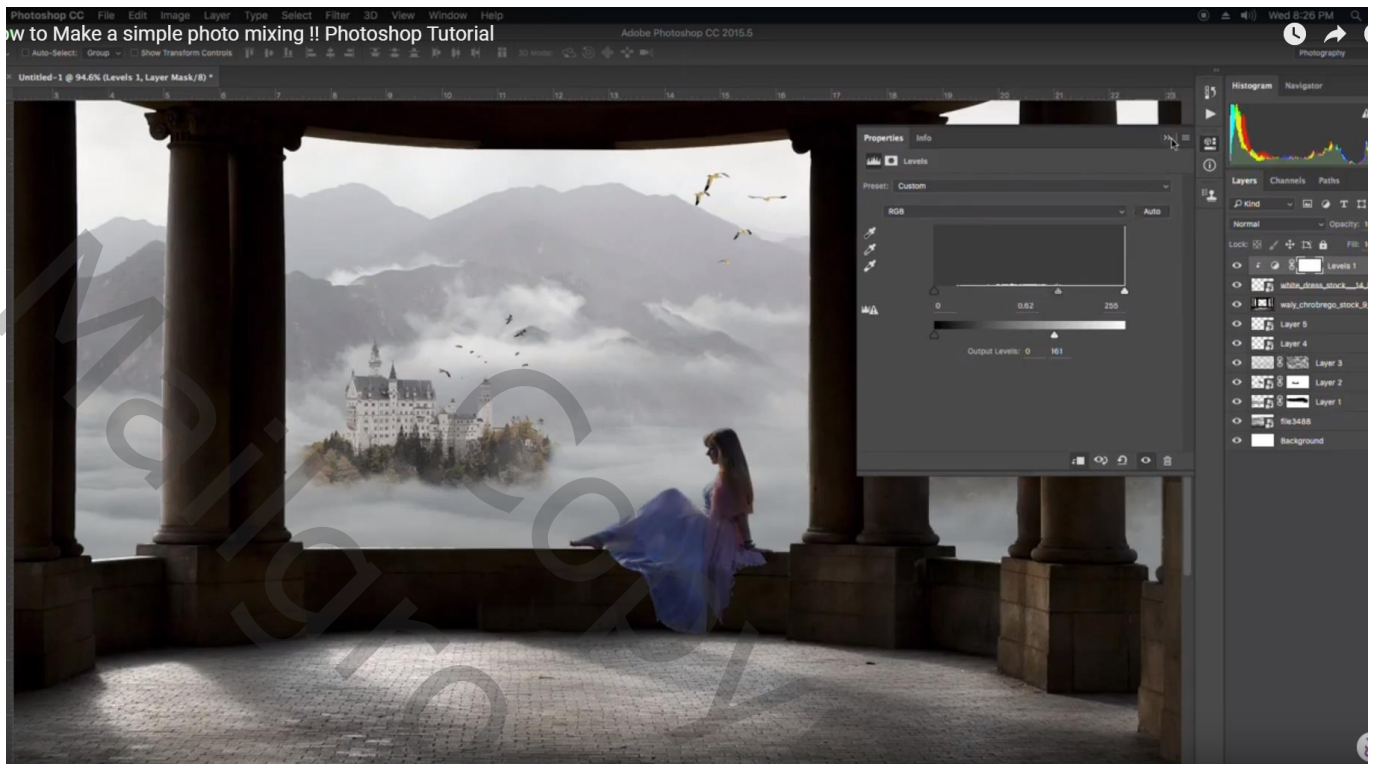
De “vogels1” toevoegen boven het kasteel



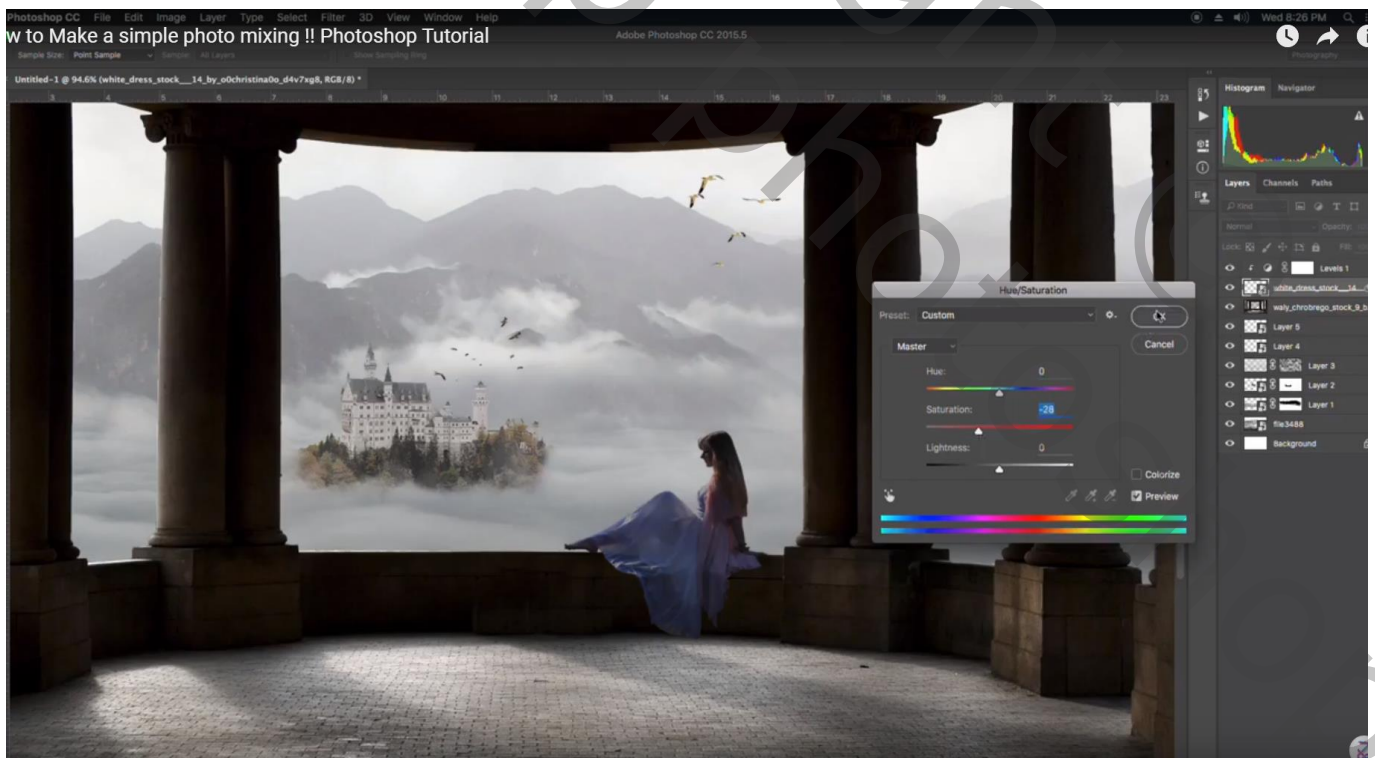
“vogels2” rechts bovenaan plaatsen



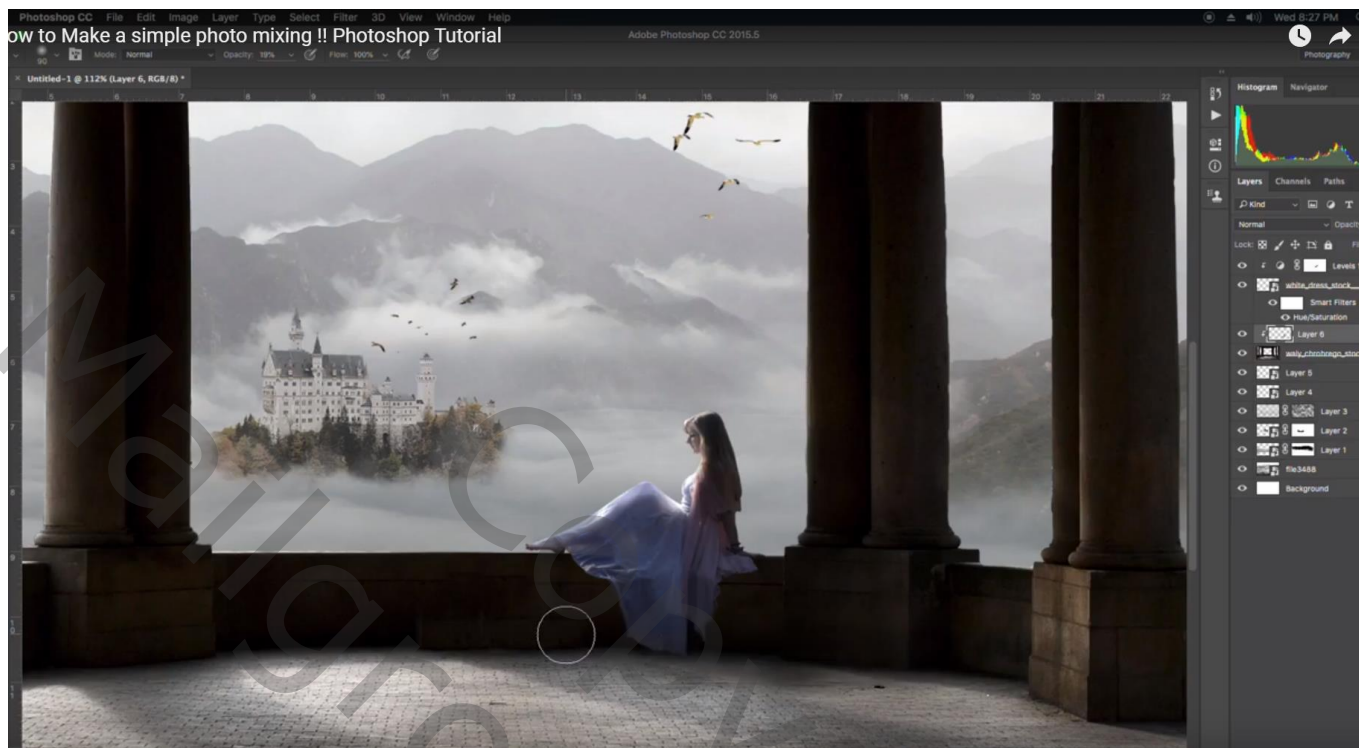
Het “model” netjes uitselecteren (neem er je tijd voor); toevoegen
Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 0 ; 0,62 ; 255 ; Uitvoer = 0 ; 161 ; Uitknipmasker boven het “model”
Op laagmasker schilderen : zacht zwart penseel, licht vooraan het model schilderen



Voor de laag “model” zelf : Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging; verzadiging = -28



Nieuwe laag onder het “model”; zacht zwart penseel, dekking = 20 % ;
schaduwen onder het model schilderen, op de rotonde, op de grond...



Nieuwe bovenste laag; laagmodus = Bedekken; groot zacht wit penseel, 500 px, dekking = 100%
Licht schilderen tussen de zuilen links
Laagdekking aanpassen (60%)

